

KOŠARKA

Osnove taktike



Grupna taktika napada

Vlatko Šeparović

Grupna taktika napada

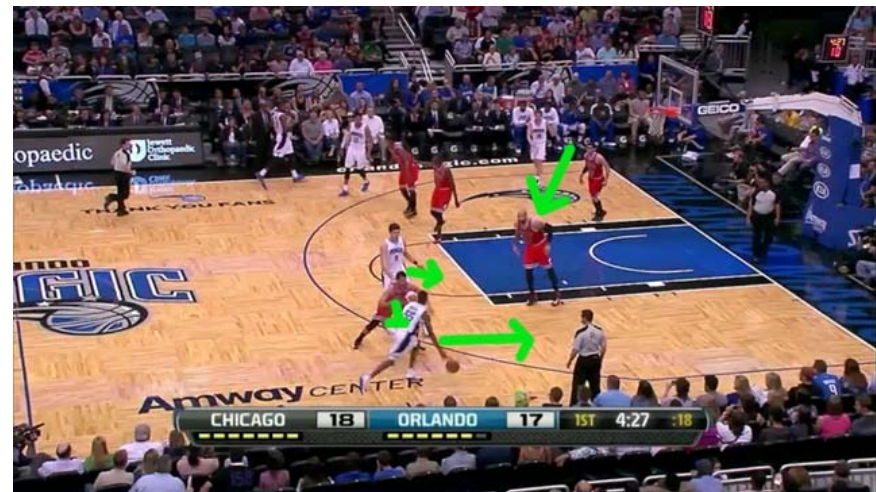
Akcije sa dva, tri ili četiri igrača

Grupni napad predstavlja prijelaz od individualnog prema kolektivnom napadu.

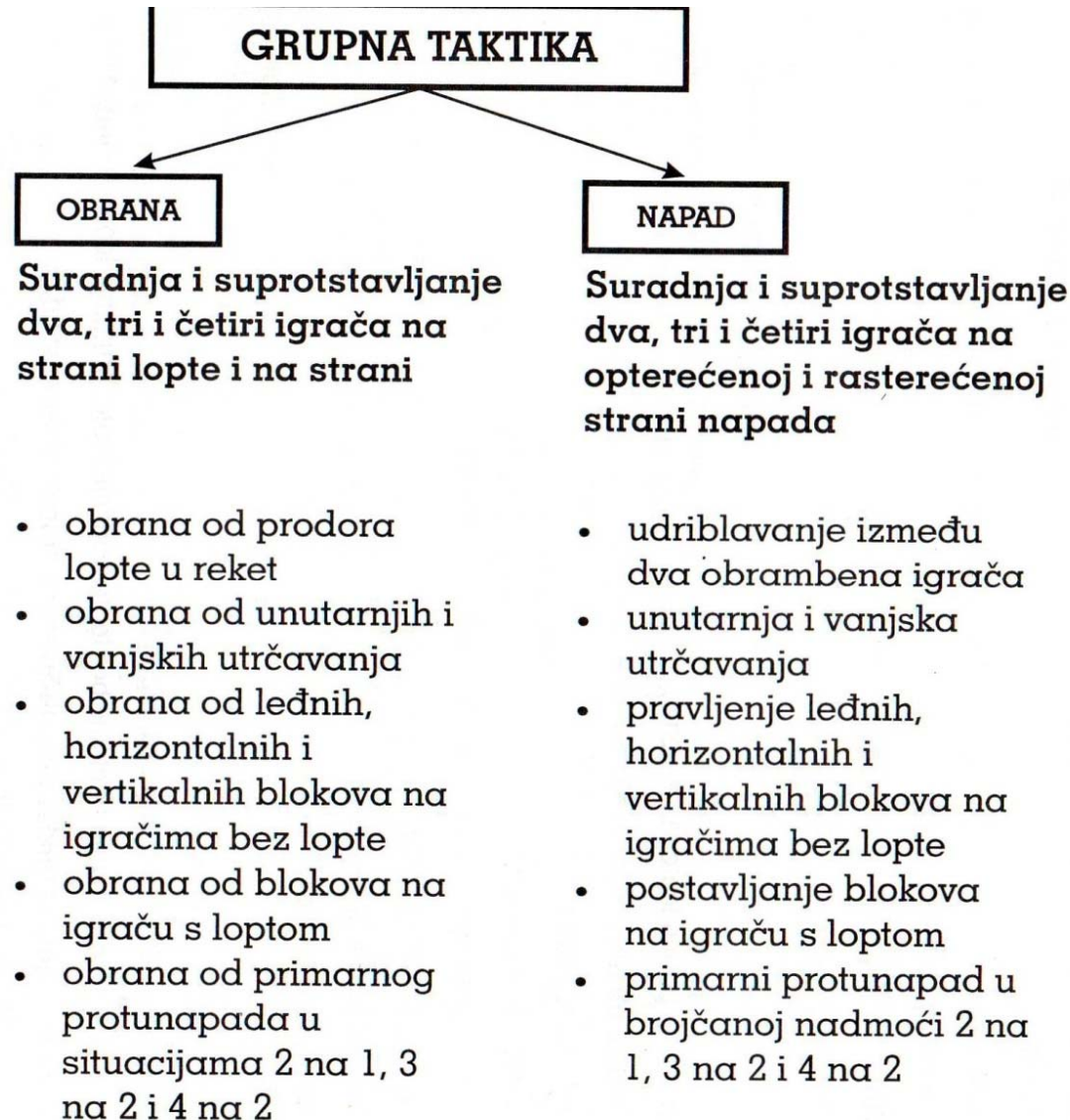
Grupne akcije u napadu su funkcionalni dijelovi kolektivnih napada.

Igra u napadu predstavlja uzajamnu suradnju i pomaganje igrača u cilju stvaranja povoljnih prilika za poentiranje.

U današnjoj košarci elementi grupne taktike u napadu mogu se prepoznati u situacijama unutarnjih i vanjskih dodavanja nakon udriblavanja, u igri blok za driblera (pick and roll), kao u situacijama primjene specifičnih blokova na igračima bez lopte na relaciji veliki-mali i obratno.



Strukturna analiza taktike igre



Grupna taktika napada

Akcije sa dva, tri ili četiri igrača

Akcije sa dva, tri ili četiri igrača koji su dijelovi određenog kolektivnog napadačkog sistema ili koncepta mogu imati nekoliko funkcija:

- stvaranje pozicija za neposrednu realizaciju napada, tj. stvaranje pozicije za otvoreni šut,
- stvaranje pozicija za bolju organizaciju napada, na primjer, ostvarivanje planiranog ulaza u pozicijski napad,
- skretanje obrane sa strane terena gdje se planira realizacija.



Grupna taktika napada

Akcije sa dva, tri ili četiri igrača

Grupne napadačke akcije su poluautomatizirane akcije sa unaprijed određenom strukturom, koja može varirati u zavisnosti od reakcije obrane.

Igrači moraju znati što moraju, a što ne smiju činiti u cilju optimalnog rješavanja pojedinih situacija.

Zahtjevi današnje košarke iziskuju potpunu automaticiju i racionalnost u izvedbi tehnike, odnosno otklanjanje “viška” pokreta, kao i taktičko znanje pri izboru specifične tehnike iu datoj situaciji.



Grupna taktika napada

Akcije sa dva, tri ili četiri igrača

Osnove taktike igre su u principu jedan otvoren sistem koji jedino iz teorijskih i didaktičkih razloga razmatramo kao posebne sisteme te ih klasificiramo kao napadačke akcije u kojima učestvuju dva, tri ili četiri igrača.

Osnovne akcije u napadu u kojima učestvuju dva igrača: V-kretnja (engl. V-cut), dodaj i idi (engl. give and go), utrčavanje iza leđa (engl. backdoor cut), utrčavanje ispred igrača (engl. frontdoor cut), blokada za igrača s loptom (engl. pick and roll) i udriblavanje između dva obrambena igrač (engl. draw and kick) te primarni kontranapad sa dva igrača.



Grupna taktika napada

Akcije sa dva, tri ili četiri igrača

Akcije sa tri napadača: vertikalni blok (engl. screen away / down pick), utrčavanje između dva napadača – fleš utrčavanje (engl. flash cut), osmice sa uručanjem lopte (engl. weave), leđni blok (engl. back pick, flex, UCLA pick, flare pick), horizontalni blok (engl. cross screen) te primarni kontranapad sa tri igrača.

Osnovne akcije u kojima učestvuju četiri napadača: blok za blokera, uzastopne blokade, dvostruki blok (engl. double stack) i primarni kontranapad sa četiri igrača.



Grupna taktika napada

Akcije sa dva igrača / Blok za igrača sa loptom (Pick and roll)

Pick and roll je dio košarkaške igre od samih njenih početaka. Naziv dolazi od strukture kretanja unutar akcije.

Bloker postavlje blok (engl. pick) suigraču koji navodi svog obrambenog igrača na blok i koristeći vođenje lopte otvara sebi vanjski šut ili prolaz ka košu.

Ukoliko blokerov obrambeni igrač preuzme igrača s loptom tj. primatelja bloka, bloker će automatski imati povoljniju unutarnju poziciju (deblokada prema košu, engl. roll) u odnosu na obrambenog igrača kojemu je postavio blok i biti će u situaciji da primi unutarnje dodavanje.



Grupna taktika napada

Akcije sa dva igrača / Blok za igrača sa loptom (Pick and roll)

U slučaju drugačijih reakcija obrane varijante Pick and roll napada najčešće su: blok i deblokiranje prema vani, od koša (engl. pick and pop), rano otkrivanje prema košu (engl. early release) i iskakanje kod udvajanja (engl. stretch the trap).

Stjecanjem iskustva igrači će naučiti da prepoznaju i predviđaju reakciju obrane na pick and roll akciju i da izaberu najbolje rješenje između deblokiranja unutra i vani, ranog otkrivanja ili iskakanja kako bi sigurnije dolazili u povoljne pozicije za poentiranje.

